

VOLLEYSPIKE - AIDE-MÉMOIRE DU SECRÉTAIRE

MISE A JOUR DES COMPOS D'EQUIPE – CHARGEMENT DES MATCHES DU WEEKEND

- **Timing général** valable la veille de chaque weekend (voir détail plus bas) :
 - Pour le jeudi (FVWB) / vendredi 19h00 (Province), mettez vos compos d'équipe à jour sur le **portail**
 - Dès le vendredi matin (FVWB) / vendredi 19h00 (province), dans **VolleySpike** avec connexion internet, chargez TOUTES les rencontres du weekend sur TOUTES vos tablettes
 - Le jour du match, dans **VolleySpike** SANS connexion internet, restaurez le match que vous allez marquer (Match Format/Restore)
 - À la fin du match / Pour le dimanche 21h00 transmission de la feuille de match électronique (**VolleySpike** AVEC connexion internet/Backup-Upload manager)
- **Affiliation/Ré affiliation avec carte d'identité**: voir nouvelle procédure FVWB ("EID Viewer").
- Remplacer absolument le plus vite possible la **photo** de vos joueurs par celle de la carte d'identité (opération à réaliser sur le portail/Gestion administrative/Affiliations/Nom du joueur, dans le cadre "Détail de l'affiliation" cliquer sur l'icône "Modifier les détail de l'adhérent" à droite de la case du nom du membre ("EID Viewer")).
- Mettez vos **compos d'équipe** à jour (pour le jeudi soir en FVWB et pour vendredi soir 19h00 en province).
- **Introduction/Mise à jour des compositions d'équipe** :
 - Les **encadrants** (**portail**/Fonctions/Encadrants) :
 - Introduisez vos coaches, assistants-coaches, tous vos marqueurs et éventuellement des joueurs qui marqueront plus ou moins régulièrement.
 - Si pour le marquage vous faites des tournantes entre vos équipes (P2D qui marque pour la P4D par exemple), il n'est pas indispensable de renseigner TOUS les joueurs des équipes comme encadrants. Vous pouvez le jour du match, sans connexion internet, renseigner le marqueur, le délégué au terrain en renseignant simplement son nom, prénom, n° licence et fonction.
 - En province, si plus de 18 ans et affilié au club visité, le marqueur peut être délégué au terrain (deux fois le même nom).
 - Par facilité, vous pouvez reprendre DEUX fois la même personne, une fois comme marqueur et une fois comme délégué (si +18 ans)
 - Les **équipes** (**portail**/Gestion sportive/Equipes/Nom de l'équipe) :
 - Dans la partie "encadrants", si vous avez repris deux fois la même personne (voir plus haut), le même nom apparaîtra ainsi deux fois dans la liste. Sélectionnez les deux noms.
 - Un joueur peut apparaître dans plusieurs équipes
 - Indiquez son n° vareuse (peut être changé le jour du match). Sa position (attaquant, libéro, etc.) ne doit pas être renseignée.
 - Le jour du match, si un joueur n'est pas présent, ne le supprimez pas, cela ne sert à rien, ne le sélectionnez pas, tout simplement.
- **Chargement des matches** du weekend:
 - Les matches peuvent être chargés dès le vendredi matin en FVWB et le vendredi à partir de 19h00 en province.
 - En chargeant le match, outre les données du match tous les affiliés des deux clubs sont automatiquement sauvegardés sur la tablette, ce qui permet d'ajouter un affilié non repris dans la composition d'équipe.
 - Il est préférable de recommencer l'opération sur toutes les tablettes qui serviront pendant la journée.
 - Si le marquage des matches des réserves est prévu sur papier, veiller à ne pas charger un match dont le numéro de match commence par "R".
 - Si vous décidez de marquer le match des réserves avec une tablette:
 - Il faut prévoir UNE tablette pour le match des réserves;
 - Et une AUTRE pour le match première;
 - Veiller à alors charger les DEUX matches, l'un commençant avec la lettre "R" et l'autre sans la lettre "R".